



HORARIO DEL SEMESTRE AGOSTO 2026 - ENERO 2027
TURNO MATUTINO

GRUPO: 3BP
ESPECIALIDAD: PROGRAMACION

SALÓN: H17

TUTOR DE GRUPO:

NOMBRE DEL PROFESOR	ASIGNATURA	HRS. SEM	HORA	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
	LENGUA Y COMUNICACIÓN III DESCUBRIR CULTURAS, APROPIARSE DE LAS PALABRAS	3	7:00 A 7:50	PENSAMIENTO FILOSÓFICO Y HUMANIDADES III LAS REFLEXIONES FILOSOFICAS SOBRE EL HACER	CIENCIAS NATURALES EXPERIMENTALES Y TECNOLOGÍA III NUESTRO HOGAR Y EL SISTEMA TERRESTRE			PENSAMIENTO FILOSÓFICO Y HUMANIDADES III LAS REFLEXIONES FILOSOFICAS SOBRE EL HACER
GARCIA VITAL ENRIQUE	INGLÉS III WHAT, WE, WERE, WE SHARE	3	7:50 A 8:40	PENSAMIENTO FILOSÓFICO Y HUMANIDADES III LAS REFLEXIONES FILOSOFICAS SOBRE EL HACER	CIENCIAS NATURALES EXPERIMENTALES Y TECNOLOGÍA III NUESTRO HOGAR Y EL SISTEMA TERRESTRE		FORMACION SOCIEMOCIONAL III	PENSAMIENTO FILOSÓFICO Y HUMANIDADES III LAS REFLEXIONES FILOSOFICAS SOBRE EL HACER
LANDEROS BRITO EVA	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III PENSAMIENTO ALGEBRAICO E INTRODUCCIÓN A LA GEOMETRÍA PLANA	4	8:40 A 9:30	CIENCIAS NATURALES EXPERIMENTALES Y TECNOLOGÍA III NUESTRO HOGAR Y EL SISTEMA TERRESTRE	LENGUA Y COMUNICACIÓN III	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III	LENGUA Y COMUNICACIÓN III	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III
	CIENCIAS NATURALES EXPERIMENTALES Y TECNOLOGÍA III NUESTRO HOGAR Y EL SISTEMA TERRESTRE	4	9:30 A 10:20	CIENCIAS NATURALES EXPERIMENTALES Y TECNOLOGÍA III NUESTRO HOGAR Y EL SISTEMA TERRESTRE	LENGUA Y COMUNICACIÓN III	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2	PENSAMIENTO MATEMÁTICO III
	PENSAMIENTO FILOSÓFICO Y HUMANIDADES II LAS REFLEXIONES FILOSOFICAS SOBRE EL CONOCER	4	10:20 A 10:40	RECESO				
	FORMACION SOCIEMOCIONAL III	1	10:40 A 11:30	INGLÉS III	APLICA METODOLOGÍA ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2	APLICA METODOLOGÍA ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2
	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	8	11:30 A 12:20	INGLÉS III	APLICA METODOLOGÍA ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2	APLICA METODOLOGÍA ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2
	APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	7	12:20 A 13:10	INGLÉS III	APLICA METODOLOGÍA ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2	APLICA METODOLOGÍA ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2
			13:10 A 14:00		APLICA METODOLOGÍA ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2	APLICA METODOLOGÍA ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2	EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE LAB-2

NOTA: ESTE HORARIO QUEDA SUJETO A CAMBIOS SEGÚN NECESIDADES DEL PLANTEL

MAGDALENA ZURITA CRUZ
DIRECTORA