

MATERIA	HORARIO	SALON
<b>APLICACIONES DE LA ADMINISTRACIÓN</b>	09:00	D6
Ciencias Naturales Experimentales y Tecnología I. Invitación a la ciencia. Naturaleza de la materia	07:00	D6
Ciencias Naturales, Experimentales y Tecnología II. El poder de la energía	09:00	D7
Ciencias Sociales I. Estado ciudadanía y relaciones de poder	07:00	D7
Ciencias Sociales II. Organización, relaciones sociales y económicas	09:00	D9
Ciencias sociales III	09:00	D8
Conciencia histórica I. Perspectivas del México antiguo en los contextos globales	07:00	D8
Conciencia histórica II. México durante el expansionismo capitalista	09:00	D10
Conservación de la energía y sus interacciones con la materia	11:00	D6
Cultura digital I	07:00	LAB 4
Cultura Digital I. Ciudadanía digital	07:00	LAB 4
Cultura Digital II. Aprendizaje individual y colaborativo	09:00	LAB 4
Ecosistemas: interacciones, energía y dinámica	11:00	D7
Formación socioemocional II	clasroom	6xcuivpb
Formación socioemocional III	clasroom	f7mvogs7
Formación socioemocional IV	clasroom	isbp7q5q
Formación socioemocional VI	clasroom	dmtdxw3f
Humanidades II	clasroom	bhueijvs
Inglés I	07:00	D10
Inglés I. To be, or not to be, that is the question	07:00	D10
Inglés II. This are a few of my favorite things	09:00	D11
Inglés III	09:00	D13
Inglés IV	09:00	H14
La materia y sus interacciones	11:00	D8
Lengua y Comunicación I. Leer y escribir para pensarnos juntos	09:00	D12
Lengua y Comunicación II. Libertad para imaginar, poder para comunicar	07:00	D12
Lengua y comunicación III	11:00	D11
Pensamiento matemático I	07:00	D9
Pensamiento Matemático I. Pensamiento aritmético	07:00	D13
Pensamiento matemático II	09:00	H15
Pensamiento Matemático II. Introducción al álgebra	09:00	H16
Pensamiento matemático III	11:00	D9
Reacciones químicas, conservación de la materia en la formación de nuevas sustancias.	11:00	D10
Temas selectos de matemáticas I	07:00	H14
Temas selectos de matemáticas III	09:00	H20
<b>GESTIONA LOS PROCESOS DE CAPACITACIÓN PARA EL DESARROLLO DEL TALENTO HUMANO</b>	09:00	H17
<b>GESTIONA LOS PROCESOS DE INDUCCIÓN Y PERMANENCIA DEL TALENTO HUMANO</b>	11:00	D12
<b>S-1. EJECUTA PROCEDIMIENTOS ADMINISTRATIVOS DEL ÁREA DE RECURSOS HUMANOS</b>	09:00	H18
<b>S-2. GESTIONA DOCUMENTACIÓN DEL ÁREA DE RECURSOS HUMANOS</b>	11:00	D13
<b>COMPRUEBA EL FUNCIONAMIENTO DE CIRCUITOS ELECTRÓNICOS</b>	07:00	T MECA
<b>CONSTRUYE MECANISMOS DE SISTEMAS MECATRÓNICOS</b>	09:00	T MECA
<b>DISEÑA CIRCUITOS ELECTRÓNICOS DIGITALES</b>	11:00	T MECA
<b>ENSAMBLA CIRCUITOS ELECTRÓNICOS ANALÓGICOS</b>	07:00	T MECA
<b>INSTALA ELEMENTOS DE POTENCIA Y CONTROL</b>	09:00	H19
<b>INSTALA SISTEMAS NEUMÁTICOS, ELECTRONEUMÁTICOS, HIDRÁULICOS Y ELECTROHIDRÁULICOS</b>	11:00	H14
<b>PROGRAMA CONTROLADORES LÓGICOS</b>	07:00	TCOMP MECA
<b>S-1. COMPRUEBA EL FUNCIONAMIENTO DE CIRCUITOS ELECTRÓNICOS</b>	09:00	T MECA
<b>S-2. ENSAMBLA CIRCUITOS ELECTRÓNICOS ANALÓGICOS</b>	11:00	T MECA
<b>S-3. DISEÑA CIRCUITOS ELECTRÓNICOS DIGITALES</b>	09:00	T MECA
<b>S-1. CONSTRUYE CIRCUITOS ELECTRÓNICOS PARA SISTEMAS ROBÓTICOS Y AUTOMATIZADOS</b>	07:00	T MECA
<b>S-2. CONSTRUYE CIRCUITOS ELÉCTRICOS PARA SISTEMAS ROBÓTICOS Y AUTOMATIZADOS</b>	09:00	T MECA
<b>DESARROLLA DISEÑO DE IMAGEN</b>	clasroom	
<b>S-2. REPRESENTA MATERIALES TEXTILES</b>	clasroom	
<b>S-3. INTERPRETA TENDENCIAS DE MODA</b>	clasroom	
<b>APLICA MASAJE RELAJANTE CORPORAL</b>	07:00	SPA
<b>APLICA TÉCNICA Y PROCESO DRENANTE CORPORAL</b>	09:00	SPA
<b>APLICA TÉCNICA Y PROCESO DRENANTE FACIAL</b>	11:00	SPA

LIMPIA EL CUERPO	09:00	FACIAL 1
MANIPULA EL CUERPO, CON FINES REMODELANTES Y REAFIRMANTES	09:00	FACIAL 2
MANIPULA EL ROSTRO, CON FINES REAFIRMANTES	11:00	FACIAL 1
REALIZA Y SUPERVISA PROCESOS SPA	09:00	FACIAL 1
S-2. LIMPIA EL CUERPO	07:00	FACIAL 1
CODIFICA SOFTWARE DE SISTEMAS INFORMÁTICOS	07:00	lab 3
DISEÑA SOFTWARE DE SISTEMAS INFORMÁTICOS	09:00	lab 3
EMPLEA FRAMEWORKS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	11:00	lab 3
IMPLEMENTA BASE DE DATOS NO RELACIONALES EN UN SISTEMA DE INFORMACIÓN	07:00	lab 2
IMPLEMENTA BASE DE DATOS RELACIONALES EN UN SISTEMA DE INFORMACIÓN	09:00	lab 2
IMPLEMENTA SOFTWARE DE SISTEMAS INFORMÁTICOS	11:00	lab 2
APLICA METODOLOGÍAS ÁGILES PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE	09:00	lab 4



